

# Krible Krable

## Bevægelse og leg i naturen



**Krible Krable**



Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



**NORDEA  
FONDEN**

Vi støtter gode liv

# Indholdsfortegnelse

Side 3 – Bevægelse og lege i naturen

Side 4 – Bænkebidder

Side 5 – Edderkop

Side 6 – Eghjort

Side 7 – Gødningsbille

Side 8 – Mariehøne

Side 9 – Regnorm

Side 10 – Tusindben

Side 11 – Rød skovmyre

Side 12 – Krible Krable-dyr



## Krible Krable

Dette materiale er udarbejdet af Krible Krable – Naturvejlederforeningen, med støtte fra Nordea-fonden. Krible Krable er et landsdækkende naturprojekt, der i samarbejde med DR Ramasjang, arbejder for at få flere børn til at udforske og undersøge myldret af smådyr, i den nære natur. I kan finde massevis af aktivitetsark, plancher, inspirationsmateriale og mere info om Krible Krable-projektet på [www.natur-vejleder.dk/krible-krable](http://www.natur-vejleder.dk/krible-krable).

## Tekster

Naturfysioterapeut Helle Fuglsang, Kroppen på Toppen i naturen, Aalborg Kommune  
Naturvejleder Rikke Laustsen, Krible Krable – Naturvejlederforeningen

## Fotos af smådyr

Naturvejleder Michael Winther, Viborg Naturskole  
[Pixabay.com](http://Pixabay.com)

## Fotos af smådyrsjagt og lege

Allan Trolle  
Natur og Miljøbørnehaven i Svenstrup  
Børnehaven Pyramiden i Aalborg  
Børnehaven Sofie i Klarup  
Børnehaven Ane Dam i Nørresundby  
Bondegårdsbørnehaven i Mariager  
Jakob Mølbjerg

# Krible Krable



Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



# NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

## Bevægelse og leg i naturen

Børn kan bruge lang tid på at jage og undersøge Krible Krable-dyr. Ofte kommer børnene løbende hen til en voksen og spørger "Hvad kan den?" Svaret kan findes gennem undersøgelser, små forsøg, via bøger og søgning på internettet, eller som her, hvor legen er det bærende element i forståelsen af forskellige Krible Krable-dyr. At lege det dyret kan, er en sjov og aktiv måde at skabe et spændende læringsmiljø, hvor legen skaber læring om et dyr.

I dette materiale får I inspiration til en række små lege der tager afsæt i en række, mere eller mindre kendte, Krible Krable-dyr. I legene inddrages krop og bevægelse som et naturligt element. Til legen bruges ingen eller få rekvisitter, der enten er noget man har i forvejen, eller noget der er til at finde i naturen.

Find selv på flere lege med afsæt i Krible Krable-dyr. Det er en god idé at inddrage børnene i udviklingen af nye lege. Ofte giver børnenes perspektiv nogle meget spændende vinkler på legen, som de voksne slet ikke har tænkt på!

### Bevægelse, leg og grundbevægelser

Sundhedsstyrelsens anbefaler at de 2-5-årige børn støttes til aktiv leg og bevægelse. Dette kan bl.a. gøres ved at inspirere børnene til at bevæge sig og lege så frit og varieret som muligt, i dagligdagen. Legene i dette materiale er bygget op omkring de motoriske grundbevægelser, der er vigtige for barnets udvikling og trivsel.

De 18 motoriske grundbevægelser:

Gå	Skubbe	Krybe	Hoppe	Løbe	Springe
Kravle	Gribe	Balancere	Vippe	Hinke	Trække
Trille	Gynge	Snurre	Kaste	Svinge	Klatre

Bevægelse og fysisk aktivitet kan, ud over at stimulere den fysiske sundhed, bl.a. anvendes bevidst i det pædagogiske arbejde til at:

- Øge barnets koncentration
- Øge barnets engagement
- Samle børnegruppen
- Stimulere til bevægelsesglæde
- Få pulsen op
- Holde varmen



Rigtig god legelyst!

# Krible Krable

Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

## Bænkebidere

Bænkebidere er velkendte Krible Krable-dyr, der findes næsten over alt. Inden denne leg er det en god idé først at tale om *hvor* I kan finde bænkebidere og derefter lade børnene gå ud på bænkebidere-jagt. Tal om *hvorfor* bænkebiderne gemmer sig?

### Bænkebiderne løber for livet

Denne bænkebiderleg kombinerer løb, gemmeleg og spænding! Alle børnene leger at de er bænkebidere der gemmer sig under bark (en presenning). Den voksne har forberedt to nye "skjul" (presenninger) i en passende afstand fra det første skjul. Den voksne leger "fugl" og hiver nu hurtigt presenningen væk fra "bænkebiderne" – de skal nu løbe hen til en af de andre presenninger og skjule sig, uden at blive ædt af fuglen! Legen gentages igen og igen.

Legen kan udvides ved at den voksne flytter rundt på presenningerne under legen, så de ligger andre steder end forventet, når bænkebiderne løber efter nye skjul.

I kan også tilføje den dimension, at bænkebidere der bliver fanget, bliver til fugle og hjælper med at jage.

Områdets størrelse og afstanden mellem presenningerne kan justeres efter deltagerne. Tempoet kan øges og antallet af presenninger kan ændres.

Materialer: 3 presenninger eller store tæpper.



### Fakta

Bænkebidere er små krebsdyr med gæller, der bor mørke og fugtige steder, som fx under sten, stubbe og bark. Bænkebidere er grå/gråbrune og har et fladt ovalt skjold, der består af mange led. De har 7 par ben og 2 lange antenner. Når bænkebidere-hunnen er 2 år gammel, kan den få unger. Efter parringen lægger hunnen æg i en lille rugepose på maven. Rugeposen er fyldt af væske som æggene flyder rundt i. Når ungerne kommer ud af æggene, bliver de i rugeposen de første dage, derefter kravler de ud. Ungerne er en tro kopi af deres forældre, bare i miniudgave. En bænkebidere kan blive 3 – 4 år gammel. Bænkebidere spiser halvt nedbrudte blade, grene, træstubbe og træstykker. De kan også godt lide alger, svampe og gammel frugt. Bænkebiderne er meget vigtige for nedbrydningen af døde plantedele i skovbunden. De tilhører den gruppe af dyr man kalder nedbrydere. Bænkebideren har mange fjender bl.a. edderkopper, pindsvin og ugler. De fleste bænkebidere kan kun forsvare sig ved at ligge helt stille. Nogle arter kan også udskille et sekret, der smager grimt. Kuglebænkebideren kan rulle sig sammen til en kugle – så bliver den svær at få fat på og æde.

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Jakob Mølbjerg & Michael Winther

# Krible Krable

Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

# Edderkop

Edderkopper er fascinerende; de har seje evner, er ofte flotte og så er de samtidig gavnlige fordi de spiser massevis af insekter og smådyr. De bevæger sig og jager på meget forskellige vis – det kan I selv iagttage ved at fange forskellige slags edderkopper. Leg med og bliv klogere på edderkopperne!

## Kast edderkop-terningen

I denne leg præsenteres I for forskellige arter af edderkopper, gennem en bevægelsesleg, hvor I kaster en stor terning. Kast terningen på skift og bevæg jer som edderkopper! Find vejledning til terning og kort til siderne på: [www.natur-vejleder.dk/projekter/krible-krable/inspiration/aktivitetsark/lege](http://www.natur-vejleder.dk/projekter/krible-krable/inspiration/aktivitetsark/lege)

Legen kan også leges uden terning, hvor billederne bruges som kort. Her kan børnene på skift trække et kort.

Kortene til terningen viser:

- Korsedderkop - kravle
- Zebraedderkop - springe
- Krabbeedderkop – krabbe sig frem
- Rovedderkop – løbe
- Edderkop unger – sidde tæt i en klump, løb ud i alle retninger og sus tilbage igen i den tætte klump
- Flue i spind – ligge ned og rulle rundt

Find selv på flere edderkop-lege. Lav eks. et spind med snor; kan I komme under eller igennem spindet uden at røre og blive fanget af edderkoppen?



## Fakta

Edderkopper er både interessante, gavnlige og ofte flotte – hvis man tør at komme tæt på! Edderkopper lever på meget forskellig vis, men de har nogle fælles træk; de har alle otte ben, de lægger æg og de er rovdyr der spiser insekter og smådyr. Langt fra alle edderkopper laver spind og de jager også på meget forskellig vis; nogle fanger byttet i spind, andre løber, eller springer efter byttet. Edderkoppen formere sig ved at lægge æg. Når æggene klækker, kommer der en masse små edderkop unger ud. Ungerne klumper sig tæt sammen, men spreder sig ud, hvis der er fare på færde – på den måde undgår de at alle bliver spist! Når fare driver over, klumper de sig sammen igen. Verden er fuld af edderkopper – der findes omkring 35.000 forskellige arter! I Danmark har vi cirka 500 forskellige arter af edderkopper.

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Natur og Miljøbørnehaven, Svenstrup & Michael Winther

# Krible Krable

Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

## Eghjort

Eghjorten er en kæmpestor og fascinerende bille, der er meget sjælden. Eghjort-hannen har kindbarker der ligner et gevir og den bruger kindbarkerne til at kæmpe med. Leg med i eghjortens brydekamp!

### Eghjortens brydekamp

Denne leg er en brydeleg, hvor børnene leger at de er kæmpende eghjort-hanner. Brydeleg er en god måde at øve de lidt voldsommere lege, under kontrollerede forhold, så de ikke ender i kaos, gråd og slagsmål. I denne leg er det de voksnes rolle, at hjælpe børnene med at være i rollen som eghjort-han.

Børnene agerer eghjort-hanner, der kæmper en mod en, imod hinanden. De to eghjort-hanner står på knæ over for hinanden og holder hinanden på skuldrene. Det gælder om at få modstanderen bragt ud af balance og væltet til siden. 30 sekunder er passende for en kamp mellem to "eghjort-hanner" – tiden kan varieres efter børnenes alder og motoriske niveau. Inden kampen sættes i gang gives tydelig instruktion i legens regler; det er ikke tilladt at slå og rive. Kampen er slut når den ene kæmper er væltet ned fra knæ, eller når den voksne stopper kampen. Under kampen har de kæmpende "eghjort-hanner" mulighed for at sige stop, hvis de ikke vil mere. Det er vigtigt at børnene forstår og respekterer reglerne. Når kampen er slut, siger "eghjort-hannerne" tak for brydekampen, med et "high-five" håndslag. Derefter finder de en ny modstander at kæmpe med.



### Fakta

Eghjorten er Europas største bille. Hannen kan blive op til 10 cm lang og har et stort hoved, med et par store, kraftige kindbarker, der kan minde om et hjortegevir. Hannerne bruger kindbarkerne til at kæmpe mod hinanden, om hunnerne. Hunnen er noget mindre - ca. 5 cm lange.

Eghjorten lever i op til 5 år – de første 4 år af dens liv foregår som larve i jorden, hvor den lever af dødt træ. Når larven langt om længe forpupper sig, overvintrer puppen. Puppen klækker den efterfølgende sommer og en voksen eghjort kommer ud af puppen. Den voksne Eghjort har et kort liv på kun en måneds tid, hvor den både skal nå at parre sig og lægge æg! De voksne eghjorte lever af plantesaft.

Eghjorten har været uddød i Danmark siden 1970, men blev genudsat i den danske natur i 2013.

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Børnehaven Pyramiden, Aalborg & Pixabay

# Krible Krable



Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

## Gødningsbille

Gødningsbillen er verdens stærkeste dyr! Den laver kugler af lort, som den triller afsted til et sikkert sted, for derefter at æde lorten. Gødningsbillen triller kuglen ved at have et par ben på kuglen og et par ben på jorden.

### Gødningsbille skubber lortekugle

Lav en bane med flere parallelle spor og mål i gødningsbillens "hjem". Find nogle træstubbe med god vægt der skal fungere som lortekugler – en til hvert spor. Alternativt kan I bruge store træningsbolde, badebolde, eller andre store ting der kan rulle.

Nu skal der gang i legen! Flere børn skal nu samtidig agere "gødningsbiller" og flytte "lortekuglerne" ved at trille træstubbene. De kan enten bruge begge fødder, eller begge hænder.

Lad de øvrige børn heppe "kom så gødningsbille – tril, tril, tril lortekuglen". Det at heppe kan engagere gruppen og øger engagementet.



### Fakta

Gødningsbillen er verdens stærkeste dyr – den kan trille sin egen vægt 1141 gange! Det svarer til at et voksent menneske kan skubbe seks busser! Gødningsbillen bruger sine kræfter til at skubbe rundt med kugler af lort fra fx elefanter eller køer. Kuglerne trilles hen til et sikkert sted, hvor Gødningsbillen kan æde og suge saften ud af lorten, samt lægge æg i kuglen af lort. Gødningsbillen er mest aktiv om natten og finder vej ved hjælp af stjernerne.

Gødningsbiller lever i næsten alle verdens lande. De kan variere i størrelse fra bittesmå biller på 1mm, til store biller på 6 cm.

I Danmark har vi Gødningsbillens "fætter" der hedder Skovskarnbasse, som også lever af og lægger æg under møg!

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Børnehaven Sofie, Klarup & Pixabay

# Krible Krable

Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

## Mariehøne

Mariehønen er et velkendt insekt som mange holder af, men tag ikke fejl af det kønne ydre; mariehønen er både som larve og voksen et glubsk rovdyr der lever af at spise massevis bladlus! Leg med i denne fangeleg og vogt jer for den sultne mariehøne!

### Mariehøne-fangeleg

Denne leg minder om den kendte fangeleg "ståtrod". Men i stedet for at stå med spredte ben når man bliver taget, skal man i denne leg lægge sig på ryggen og sprælle med benene i vejret. Mariehønen er i denne leg på jagt efter bladlus! Inden I starter legen, er det en god idé at afgrænse et område, hvori legen leges.

En er mariehøne (voksen/barn) og resten er bladlus. Mariehønen skal forsøge at fange bladlusene. Når en bladlus bliver fanget, skal den lægge sig på ryggen og sprælle med benene i vejret, indtil den bliver befriet. De bladlus, der ikke er fanget, skal vende de sprællende bladlus om på maven, for at befri dem. Når bladlusen er blevet befriet, er den atter med i legen.

Aktivitetsniveauet kan justeres ved at ændre antallet af "mariehøns", eller ved at ændre på størrelsen af det område legen leges på.



### Fakta

Mariehøns er et veldite insekt der er gavnlige i vores have – de æder nemlig massevis af bladlus, både som larve og voksen mariehøne.

Mariehønen er et af de insekter der gennemgår en fuldstændig forvandling fra æg – larve – puppe – voksen mariehøne. Mariehønenes stærke farve er til skræk og advarsel; farven skal advare fjender om "at jeg smager grimt". Hvis mariehønen føler sig truet udskiller den en gul, bitter væske.

Væsken er ikke blod, men et kemiske forsvar, der skal beskytte mariehønen mod at blive ædt.

Mariehønenes fjender er bl.a. fugle, myrer og snyltehvepse.

Der findes mange forskellige arter af mariehøns – alene i Danmark findes der 50 forskellige arter!

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Børnehaven Ane Dam, Nørresundby & Pixabay

# Krible Krable

Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv



## Regnorm

Regnormen er kold og glat, men mærker du godt efter, kan du mærke dens små børster. Du kan også høre børsterne ved at lægge regnormen på et stykke madpapir og lytte. Regnormen bruger sine børster til at holde sig godt fast i jorden, så det bliver svært for fuglene at hive den op af jorden!

### Regnorme tagfat

Denne leg er en traditionel fangeleg, hvor børnene er regnorme og fangeren er en fugl. Der er "helle" i fangelegen, ved at regnormen smutter ned i jorden (cirkel markeret med hulahopring, reb eller grene). Intensiteten i legen kan øges, hvis "fuglen" overdriver sin rolle og højt siger "PIP – PIP – uhm en dejlig regnorm – PIP". Legen kan justeres ved at øge antal fugle, antal heller, eller ved at justere størrelsen på banen.

### Regnorme-træk

Rekvisit: En klud i stærkt materiale eller et viskestykke og/eller et tov  
to mands-tovtrækning med klud: Børnene kæmper en mod en, mod hinanden på samme tid. Det ene barn er fugl, det andet barn er regnorm. De står på hver side af en grænse (streg, gren, reb på jorden). Både "fugl" og "regnorm" holder fast i kluden. Legen går ud på at trække den anden over grænsen. "Fuglen" kæmper for at få en regnorm og "regnormen" kæmper for ikke at blive spist. Det er ikke tilladt at slippe sit greb i kluden. Kampen er slut når den ene har begge fødder over grænsen eller når den voksne stopper kampen. 30 sekunder er passende tid. Når kampen er slut, finder "fugl" og "regnorm" en ny at kæmpe med.

Legen kan justeres til traditionel tovtrækning, hvor børnene er delt i to. Tovet er regnormen og børnene er "fugle" der trækker i hver sin ende af ormen – de vil gerne have orm til middag!

I en anden variation står alle børn på række og tager godt fat i tovet som er "regnormen". Den voksne "fugl" kommer nu flyvende og tager fat i den anden ende af regnormen og trækker. Hvem er stærkest?



### Fakta

Regnormen bor i jorden, hvor den graver lange gange. Den æder døde planter, dyr, bakterier og svampe. Regnormen er en vigtig nedbryder, der hjælper med at lave muldjord og lufte jorden, til gavn for planter og træer. Regnormen tåler ikke sol og varme, så tørrer den ud og dør. Regnormen er både han og hun på samme tid (hermafrodit) og den formerer sig ved at lægge æg. Hvis regnormen har et "bælte" på maven, er den voksen. Den kan blive op til 30 cm lang og op til 10 år gammel.

Regnormen har mange fjender bl.a. fugle, muldvarper, frøer og grævlingen. Regnorme er meget almindelige og der findes 20 forskellige arter i Danmark.

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Børnehaven Sofie, Klarup & Pixabay

# Krible Krable



Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

## Tusindben

Tusindben er superseje leddyr med rigtig mange ben – dog ikke tusind som navnet angiver! Find tusindben under bark, grene og stubbe og iagttag deres gangart på en gennemsigtig plade, eller leg selv tusindben!

### Tusindben på tur

I denne leg skal der leges tusindben. Tusindbenet har mange ben at gå med, flere end noget andet dyr og I skal også prøve at gå med "tusind" ben! Stil op på række og hold hinanden på skuldrene. Det forreste barn er tusindbenets hoved og bestemmer retningen. Alle i rækken forsøger at gå i takt. Lav en bane, hvor "tusindbenet" kommer igennem forskellig slags terræn og forhindringer. Hvis "tusindbenet" går i stykker på vejen, skal alle stoppe og få fat i hinanden igen, inden "tusindbenet" går videre.

I kan variere legen ved at:

- Prøve at lade alle børn i tusindbenet gå med lukkede øjne.
- Lege at der kommer en fugl (en voksen eller barn) der vil æde tusindbenet. Tusindbenet forsvarer sig med sit kemisk forsvar og sprøjter "gift". Kommer fuglen flyvende fra højre, løfter alle deres højre ben og siger en tisselyd - kommer fuglen fra venstre løfte alle deres venstre ben og siger en tisselyd.



### Fakta

Tusindben har en krop med mange led og den hører til den store dyregruppe der kaldes *leddyr*. På hvert led sidder der som regel to par ben. Nyklækkede tusindben har som regel kun 6 ben, men hver gang tusindbenet skifter hud, kommer der nye ben til, indtil tusindbenet er voksent.

Tusindbenet har et hårdt ydre skelet, som gør den svær for rovdyr at æde. De fleste tusindben har et kemisk forsvar; de kan sprøjte "gift" hvis et rovdyr forsøger at æde den. Mange tusindben kan også forsvare sig ved at rulle sig sammen til en spiral, eller kugle.

Tusindben lever af dødt plantemateriale og de er med til at nedbryde blade, grene m.m. Tusindben hører til gruppen af nedbrydere, der er vigtige i økosystemet.

Der findes ca. 10.000 arter af tusindben i verden – i Danmark har vi 43 forskellige arter.

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Bondegårdsbørnehaven, Mariager og Pixabay

# Krible Krable



Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

## Rød Skovmyre

Den Røde Skovmyre er et socialt insekt, der bor sammen i store "familier". De er mestre i at bygge store, høje myretuer af tusindvis af grannåle og kviste! Og så er myren et rovdyr, der bruger "kemiske våben" i jagten på føde. Inden I går i gang med at lege myrelegene herunder, er det en god ide at studere myrens adfærd og tage en snak om myren – hvad ved børnene?

### Myrehilsen

Først går børnene rundt og hilser på hinanden, med følehornene (fingrene) ligesom myrerne gør. Nu skal myrerne sætte duftspor – præcis sådan som myren gør med bagkroppen, når den skal finde hjem til myretuen, med mad og byggematerialer. Børnene skal imitere myrens adfærd, ved at sænke rumpen så tæt på jorden de kan og lade som om de afsætter duftspor - præcis som myren!

### Løfte som en myre

Myren har superkræfter! Den er vildt stærk og kan løfte 30-40 gange sin egen vægt. Børnene prøver at løfte hinanden og den voksne. Det kan kun lykkes ved at samarbejde og være flere om løftet. Alle børn prøver at løfte og flytte hinanden. Hvor meget kan I løfte, når I løfter hver for sig og når I løfter sammen?

### Bygge myretue

Myren samler tusindvis af grannåle og kviste, som den bruger til at bygge myretuen med. Nu skal børnene agere myrer – del børnegruppen i to hold. Hvert hold skal nu samle pinde til en myretue; børnene løber ud for at finde pinde og hver "myre" må kun bringe én pind hjem ad gangen! Hvem bygger den største myretue? Leg legen i et begrænset tidsrum, for at få høj intensitet og engagement.

### Hente mad

Inde i myretuen ligger der en masse sultne larver der skal have mad! I denne leg skal der samles "mad" (fx kogler, sten eller pinde) til de sultne larver. Marker en "myretue" på jorden, fx med et stykke reb. Børnene er nu myrer der skal ud at samle mad – MEN de skal passe på, for en sulten Flagspætte (voksen/barn) flyver rundt og vil æde de arbejdende myrer! Børnene skal forsøge at undgå at blive fanget og bringe maden hjem til myretuen. I kan selv aftale om man er "død" hvis man bliver fanget, eller om man bliver til en Flagspætte.



### Fakta

Den Røde Skovmyre er et insekt. Myren er et rovdyr der spiser andre insekter og smådyr. Myrerne dræber dens bytte ved at bide hul med kindbakkerne og sprøjte myresyre ind i såret, med den giftkirtel de har siddende på bagkroppen. Myretuen er fuld af myrer; en dronning og tusindvis af arbejdere og hanner. Der kan være 100.000 myrer i en myretue! Dronningen lægger massevis af æg. Myren har også fuldstændig forvandling fra æg – larve – puppe – voksen. Det er kun dronningen og hannerne der har vinger og kan sværme. Der findes ca. 50 forskellige arter af myrer i Danmark – de lever på meget forskellige vis og ikke alle bygger myretuer.

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Jakob Mølbjerg & Michael Winther

# Krible Krable



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.

## Krible Krable-dyr

Naturen er fuld af massevis af spændende, sjove, flotte, forunderlige og finurlige insekter og smådyr, der kan bevæge sig ved at; løbe, springe, hoppe, flyve, glide, krybe og svømme, på alle mulige og umulige måder! Gå selv på jagt efter Krible Krable-dyr; iagttag og undersøg dem og leg sjove Krible Krable-lege.

### Krible Krable-dyrets efterfølger

Denne leg leges som den traditionelle "Kongens efterfølger".

Børnene stiller sig op på en række. Den forreste i rækken er kongen der bestemmer hvilken bevægelse der skal laves. I denne leg vælger kongen hvilket Krible Krable-dyr der skal efterlignes. Kongen og hans følge bevæger sig nu afsted, fx som en myre der marcherer med høje ben løft. Den voksne siger til når det næste barn skal være konge og bestemme Krible Krable-dyr og bevægelse.

Legen kan justeres ved at alle børn skal gennem en "bane" hvor de skal over, under og rundt om noget, inden der skiftes konge.

### Krible Krable-memory

I denne leg leges der levende memory. Print enten 2 ens billeder af forskellige Krible Krable-dyr, eller lad børnene selv tegne Krible Krable-dyr – det er dog vigtigt at der er to ens dyr af hver! Billederne skal kunne fæstnes på tøjet med fx dobbeltklæbende tape.

Cirka halvdelen af børnene skal nu have fæstnet et billede på brystet og alle billederne skal bruges – disse børn skal agere "brikker". Nu skal "brikkerne" fordeles på et areal. "Brikkerne" skal ligge på maven, med arme og ben spredt ud til siden og "suge" sig godt fast til jorden, sådan at de bliver svære at vende. Den anden halvdel af børnene skal nu, på skift, løbe ud og forsøge at vende "brikkerne", for at finde stik. Når de har fundet to ens billeder, er der stik! Giv de 2 børn der er "brikker" i stikket en hånd for at komme op og stå – og lav et "high five" håndklap, efter at have løst opgaven med at få dem vendt. Sådan fortsætter legen til alle stik er fundet.

Intensiteten kan øges ved at brikkerne gør alt for at suge sig fast til jorden, eller legen kan gøres lettere ved at "brikkerne" kan vendes uden at barnet kæmper imod.



### Fakta

Krible Krable-dyr kan fx inddeles efter antal ben. Der er smådyr med 0 ben (orme og snegle), 6 ben (insekter), 8 ben (edderkopper og mider) eller mange ben (tusindben, skolopender, bænkebidere). I kan finde den simple bentællernøgle på [www.skoven-i-skolen.dk/content/7-måder-fange-små-dyr](http://www.skoven-i-skolen.dk/content/7-måder-fange-små-dyr)

Tekst: Naturfys Helle Fuglsang & naturvejleder Rikke Laustsen Foto: Natur og Miljøbørnehaven, Svenstrup & Pixabay

# Krible Krable

Krible Krable er udviklet af Naturvejlederforeningen og DR Ramasjang.



## NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv